

---

# TerminalBuch

# HyperTalk

---

von Peter Baral

---



---

# Inhalt

Vorwort des Herausgebers .....	7
Vorwort des Autors.....	9
<b>A. Grundlagen</b>	<b>11</b>
<b>1. Grundlagen.....</b>	<b>13</b>
1.1 Der Start-Stapel.....	13
1.2 Die Präferenzen-Karte.....	14
<b>2. Der Aufbau eines Stapels .....</b>	<b>17</b>
2.1 Genereller Aufbau .....	17
2.2 Hintergrund und Karte .....	17
2.3 Textfeld und Button.....	18
<b>B. Programmierung in HyperTalk</b>	<b>19</b>
<b>1. Grundlagen der Programmierung.....</b>	<b>21</b>
1.1 Objekte .....	21
1.2 HyperTalk-Skripts .....	21
1.3 Messages.....	22
<b>2. Die Programmierumgebung.....</b>	<b>27</b>
2.1 Der Editor .....	27
2.2 Fehlersuche.....	31
<b>3. System Messages .....</b>	<b>37</b>
<b>4. Schlüsselwörter.....</b>	<b>51</b>
<b>5. Kommandos .....</b>	<b>65</b>
<b>6. Funktionen.....</b>	<b>131</b>
<b>7. Attribute.....</b>	<b>171</b>
<b>8. Werte, Operatoren und Konstanten.....</b>	<b>225</b>
8.1 Werte .....	225
8.2 Operator .....	227
8.3 Konstanten.....	231
<b>9. Externe Routinen - XCMD.....</b>	<b>233</b>

## Inhalt

---

<b>C. Richtlinien zur Gestaltung von HyperCard-Stapeln</b>	<b>235</b>
<b>1. Gestaltung von Stapeln.....</b>	<b>237</b>
<b>2. Konzeption nach Benutzerkreis.....</b>	<b>237</b>
<b>3. Abgrenzung der Einsatzgebiete.....</b>	<b>237</b>
<b>4. Genereller Aufbau.....</b>	<b>239</b>
<b>5. Einfache Navigation.....</b>	<b>239</b>
<b>6. Einführende Informationen .....</b>	<b>249</b>
<b>7. Text, Grafik und Layout.....</b>	<b>252</b>
<b>8. Ausdrucksweise.....</b>	<b>258</b>
<b>9. Einsatz von Buttons.....</b>	<b>259</b>
<b>10. Einsatz von Textfeldern .....</b>	<b>265</b>
<b>11. Einsatz von Tonaufnahmen .....</b>	<b>267</b>
<b>D. Anhang</b>	<b>269</b>
<b>1. Literaturverzeichnis.....</b>	<b>271</b>
<b>2. Register .....</b>	<b>273</b>