

Mathematik		E-Klasse		Klasse 1		Klasse 2		Klasse 3		Klasse 4	
		1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.
	Zahlenmauern			20	20	100	100	1000	1000		
	Zahlenschlangen				20	100	100	1000	1000	1000	1000
	Zahlenhäuser			20	20	100	100	1000	1000		
	Zauberdreiecke										
	Rechendreiecke				20	100	100	1000	1000	1000	
	Zahlen ziehen um				20	100	100	1000	1000	1000	
	Größen umwandeln *										
	Einmaleinszüge										
	Zwanzigerzug										
	Kopfrechnen: plus/minus *			20	20	100	100	100			
	Kopfrechnen: mal/geteilt *										
	Kopfrechnen: Abakus **										
	Würfelgebäude **										
	Uhr										
	Geld										
	Zahlendiktat			20	20	100	100	1000	1000	10000	1000000
	abräumen				20	100	100	1000	1000	1000	
	Gitternetz **										
	größer – kleiner - gleich			20	20	100	100	1000	1000		
	Schriftliche Addition										
	Schriftliche Subtraktion										
	Schriftliche Multiplikation										
	Schriftliche Division										
	Würfelrechnen										
	Symmetrie										
	Gewichte										
	Zahlenstrahl			20	20	100	100	1000	1000	10000	
	Folgen			20	20	100	100	1000	1000		
	Tausenderbuch					100	100	1000			
	Aufgabenkarte *										
	Zuordnungskarte *			1+1	1+1	100er-Berg	1.1	1.1	1.1		
	Geobrett **										

\* editierbar

\*\* unterschiedliche Übungstypen

Deutsch		E-Klasse		Klasse 1		Klasse 2		Klasse 3		Klasse 4	
		1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.
	Malen Schreiben										
	Anlaut-tabelle 1										
	Anlaut-tabelle 2										
	Anlaute hören										
	Anlautwörter										
	Buchstaben unterscheiden										
	Alphabet										
	Zuordnen										
	Wörter verwandeln										
	Lernwörter *										
	Suchsel *										
	Buchstaben-salat *										
	Wörter sortieren *										
	Artikel *										
	Geheimschrift *										
	Blitzlesen *										
	Wörterbuch *										
	Aufgabenkarte *										
	Zuordnungskarte *										
	Text abschreiben *										
	Wörter suchen *										
	Wörter einsetzen *										
	Lückentext *										
	Textdiktat *										
	E-mail										

Englisch		E-Klasse		Klasse 1		Klasse 2		Klasse 3		Klasse 4	
		1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.
	Aufgabenkarte *										
	Zuordnungskarte *										
	Vokabeln										

\* editierbar

Logik		E-Klasse		Klasse 1		Klasse 2		Klasse 3		Klasse 4	
		1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.
	Abstrakta										
	Einzingeln (2 Spieler)										
	Pushy										
	Pushy Level- Editor										
	Pushy-Bros.										
	Duo										
	Paare suchen (2 Spieler)										
	Glockenspiel										
	Trax (2 Spieler)										
	Gummiball										
	Nachbarn										
	Muster										
	Nimmo (2 Spieler)										
	Genesis (2 Spieler)										
	Skip										
	Spirala (2 Spieler)										
	Viererdreh										

Wissen		E-Klasse		Klasse 1		Klasse 2		Klasse 3		Klasse 4	
		1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.	1. Hj.	2. Hj.
	Aufgaben- karte *										
	Zuordnungs- karte *										
	Internet										

\* editierbar