

19

Wie spielt man „333 gewinnt“ ?

Dies ist eine weitere Spiel-Idee für die Kartei-Karten mit Rechen-Aufgaben:

Die Karten liegen mit der Aufgabe nach oben auf einem Stapel (oder mehreren Stapeln) in der Mitte des Tisches. Zuerst wird eine Zahl als „Ziel“ bestimmt, die möglichst größer sein sollte als der Zahlenraum der vorliegenden Aufgaben. Wenn die Aufgaben z.B. im Zahlenraum 100 liegen, könnte es beispielsweise 333 sein.

Reihum nehmen sich die SpielerInnen immer eine Karte aus der Mitte weg und legen sie - ebenfalls mit der Aufgabe nach oben - vor sich auf den Tisch. Jede(r) SpielerIn berechnet die hier gestellte Aufgabe.

- ▲ Die Aufgaben müssen im Kopf gerechnet werden.
- ▲ Die Lösungen dürfen auf einem Zettel notiert werden.

Dies wiederholt sich Runde um Runde, wobei die SpielerInnen immer die neue Lösung (im Kopf) zur Summe aller ihrer Lösungen hinzu zählen müssen. Ziel des Spieles ist es, mit der Summe der eigenen Lösungen möglichst nahe an das zuvor vereinbarte „Ziel“ heran zu kommen.

Wer meint, das Ziel genau erreicht zu haben, sagt dies und legt alle seine Karten mit der Lösung nach oben auf den Tisch. Hat er richtig gerechnet, hat er gewonnen. Andernfalls scheidet er aus.

Wer keine weitere Karte mehr aufnehmen will, sagt dies ebenfalls und legt alle seine Karten mit der Lösung nach oben auf den Tisch. Danach dürfen die übrigen SpielerInnen noch je eine Karte aufnehmen. Dann breiten alle ihre Karten mit der Lösung nach oben vor sich auf dem Tisch aus. Gewonnen hat, wessen Summe dem Ziel am nächsten kommt.

Der Gewinner beginnt das nächste Spiel.