

# 12

## Wie spielt man „Sisyphus“ ?

Alle SpielerInnen haben gleich viele Spielsteine / Spielmarken jeweils gleicher Farbe oder Form. Zu Beginn des Spieles befinden sich alle auf dem Start-Feld.

Es wird reihum gewürfelt. Die gewürfelte Zahl bestimmt, wie weit die SpielerInnen mit einem der eigenen Steine vorrücken dürfen. Dies allerdings nur, wenn Sie die Aufgabe auf dem zu erreichenden Feld richtig lösen können. Steht auf dem erreichten (Aufgaben-)Feld ein anderer Stein, fällt dieser dem roten Pfeil entsprechend nach unten (Steine auf der untersten Rampe müssen auf das Start-Feld zurück!). Steine auf den grünen Rast-Feldern können nicht nach unten fallen. Wird eines der blauen JOKER-Felder erreicht, darf nochmals gewürfelt werden.

- ▲ Wer eine Aufgabe gelöst hat (oder es versucht hat), bekommt das Lösungsblatt zur Kontrolle der Aufgabe des/der nächsten SpielerIn.

Beispiele:

Flaggen

Subtraktion bis 1000

Gewonnen hat, wer zuerst alle Spielsteine ins Ziel gebracht hat.

