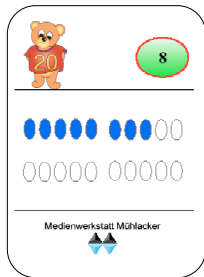
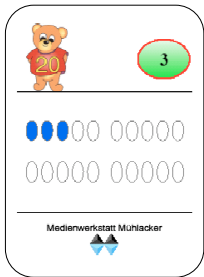


08

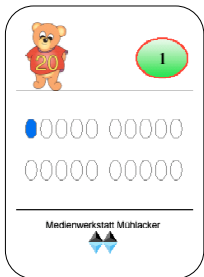
Wie spielt man den „Zahlen-Poker“ ?



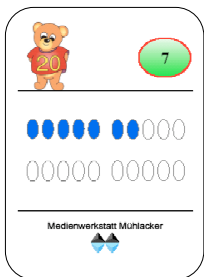
+



+



+



=

19

Zuerst werden die Karten gemischt und mit der Rückseite nach oben auf einen oder mehrere Stapel in die Mitte des Tisches gelegt.

Es wird eine Start- und eine Zielzahl vereinbart. Dieses Spiel gibt es sowohl mit Zahlen im Zahlenraum 20 als auch mit solchen im Zahlenraum 100. Als Start- und Zielzahlen eignen sich für die Addition bzw. Subtraktion vor allem die Zahlenpaare 0000, 2000, 0000, 10000, aber auch andere Paare sind denkbar.

Ziel des Spieles ist es, beginnend mit der Startzahl durch die Zahlen auf den aufgenommenen Karten der Zielzahl möglichst nahe zu kommen.

- ▲ Die Zahlen dürfen nur addiert werden.
- ▲ Die Zahlen dürfen nur subtrahiert werden.
- ▲ Jede Zahl darf addiert oder subtrahiert werden.

Reihum nehmen die SpielerInnen je eine Karte auf.

- ▲ Die SpielerInnen können auf das Recht eine Karte aufzunehmen, verzichten. Wenn niemand mehr eine Karte aufnehmen will, werden alle Karten aufgedeckt.
- ▲ Alle SpielerInnen müssen pro Runde eine Karte aufnehmen. Dies wiederholt sich bis ein(e) SpielerIn ruft: „Aufdecken!“. Nach dieser Runde werden alle Karten aufgedeckt.

Gewonnen hat, wer mit seinen Karten der als Ziel vereinbarten Zahl am nächsten kommt. Bei Gleichstand gibt es zwei (oder mehr) SiegerInnen.

Will man nur im vorgegebenen Zahlenraum rechnen, muss in der Spielregel entsprechend ein Über- oder Unterschreiten der Zielzahl ausgeschlossen werden.

- ▲ Gewinnen kann nur eine Zahl nicht größer als die Zielzahl.
 - ▲ Gewinnen kann nur eine Zahl nicht kleiner als die Zielzahl.
- Ist eine Erweiterung des Zahlenraumes erwünscht, verzichtet man auf eine solche Regel.

Die vorhandenen JOKER-Karten können den Ablauf des Spieles spannender machen. Um das Spiel einfacher zu gestalten, kann man auf diese aber problemlos auch ganz oder teilweise verzichten.